- 1. Töröld ki a *Dokumentumok/info8/Saját név/* mappa tartalmát!
- 2. Űrítsd ki a Lomtárat is!
- 3. Hozz létre egy új mappát a Dokumentumok/info8/Saját név/ mappán belül HALMA néven!
- 4. Töltsd le a *HALMA* nevű tömörített állományt, csomagold ki és a kicsomagolt *forrásfájlok* nevű mappát helyezd el a *HALMA* nevű mappádba!
- 5. Készíts weblapot a halma társasjáték bemutatására, így fog kinézni:



A formázás lépéseit fotók segítik. A képekről meg tudod nézni, hogy melyik menüpontban találod a szükséges beállítást. Figyelmesen olvasd el az egyes pontokban leírtakat!

- 6. Nyisd meg az NVU programot és a megnyitott üres oldalt mentsd el *HALMA* nevű mappádba *halma.html* néven! (a mentés során mindkét helyre a halma szót írd!!!)
- 7. Nyisd meg a *forrásfájlok* nevű mappát és abban a *halmaforras.txt* nevű fájlt! Ebből a fájlból kell majd átmásolnod szövegrészeket a HTML oldalra!
- 8. Állítsd be az oldal háttérszínét: indianared (#CD5C5C kódú) színre!

🐵 halma [file://halma.html] - Nvu						
Eájl Szerkesztés <u>N</u> ézet <u>B</u> eszúrás	Formátum Táblázat Eszközök Súgó					
Új Vegnyitás Mentés Közzé Szövegtörzs Vefer	Betűkészlet ► Méret ► Szöveg stílusa ► Szövegszín Ír_ás iránya ►					
Halma	Szöveg <u>f</u> ormázás befejezése Ctrl+Shift+Y <u>H</u> ivatkozások befejezése Ctrl+Shift+K <u>H</u> orgonyok eltávolítása Ctrl+Shift+A					
	B <u>e</u> kezdés ► <u>F</u> elsorolás ►					
	Behúzás <u>n</u> övelése Ctrl+] Behúzás <u>c</u> sökkentése Ctrl+[Igazítás ▶ :					
	Pozicionáló rács					
	Táblázatcella tulajd <u>o</u> nságai Oldal színei és <u>h</u> áttere <u>O</u> ldal címe és tulajdonságai					

9. A cím (Halma) egyes szintű címsor legyen középre igazítva!



10. Az oldal többi részének váza a mintának megfelelő táblázattal készüljön! A táblázat 80% széles, középre igazított, 1 pontos szegélyű és a háttérszíne darksalmon (#E9967A kódú szín) legyen! Az alsó sor két celláját egyesítsd!



Táblázat tulajdonságai 🛛 🔀		
Táblázat Cellák		
Méret		
Sorok: 2 Magasság: 80 %-a az ablaknak 🕶		
Oszlopok: 2 Szélesség: 80 %-a az ablaknak 💌		
Szegély és térköz		
Szegély: 1 képpont		
Cellatávolság: 2 képpont a cellák között		
Helykitöltés: 2 képpont a cella szegélye és a szöveg között		
Táblázat igazítása: Középre 🔽 🤇 ím: Nincs		
Háttérszín:		
Haladó szerkesztés		
OK <u>A</u> lkalmaz Mégse <u>S</u> úgó		

11. A táblázat első sorában helyezd el a *babu.jpg* képet középre, 1 pont vastagon keretezve! A jobb oldali cellába illesszd be a megfelelő szöveget a *halmaforras.txt* nevű állományból! (1.-2. bekezdés!) A képet a beszúrás menüből indítva szúrd be! Ne zavarjon, hogy a kép beszúrása után így néz ki az oldalad!



12. Az alsó összevont cellában a játék szabályai olvashatók. Kettes szintű címsor stílusú "A játék szabályai" szöveg. A szabályokat felsorolással tagold!

•	💗 halma [file://halma.html] - Nvu						
Eá	Eśj Szerkesztés Nézet Beszúrés Formátum Iáblázat Eszközök Súgó						
	Új • Agnyitás Mentés Közzé Szövegtörzs • •	Betülkészlet Méret Kép Tábláza Úrlap Helyesírás Nyomtalás Szölvegszim					
	(nincs osztály 🔽 (kevert)	<u>Írás iránya</u> ♪ 州州 香 至 臺					
Szövegformázás törlése Ctrl+Shift+Y Hyatkozások törlése Ctrl+Shift+Y Horopove elővellítása Ctrl+Shift+A		Szövegformázás töltése Ctri+Shít+Y Hyotozások töltése Ctri+Shít+X Horopovok elővöltáse Ctri+Shít+A 1028px					
		Belezdás Fekorolás Hincs Halma					
	•	Behúzás givelése Ctrl+] Számozata (telsorolas) Behúzás givelése Ctrl+[Számozata (telsorolas) Igazkás s b Kjréjezés (DT)					
125px	1	Pozicionáló rács Definició (DD) Táblázatcella tulajdorságai Eelsorolás tulajdonságai az indulóállásból társunkat megelőzve, igyekszünk áttelepíteni bábuinkat ellenfelünk bábuinak Oldal színei és háttere miában született, nem túl régen, úgy 1880 táján. Nagyon hamar népszerű lett Európában, majd az egész világon. A halma az Udőzeses játékok családjába tartozik. udőzeses játékok családjába tartozik.					
248px	A já A 10*1 A kétz A játék ŠA játék Tetszés pozició Ugrani Az nyer	ték szabályai: 0 mezős táblán két játékos játszhat 15-15 bábúval, vagy négy játékos, egyenként 10-10-zel. 2 menélyes játéknál a tábla két szemközti sarkában, a négyszemélyes játszmában a négy sarokban állítjuk fel a bábukat vagy korongokat. 2 célja, hogy a játékosok (mindkét változatban) elfoglalják a sajátjukkal szemközti sarkot. 3 sock állapodjanak meg, hogy műlyen sorrendben következnek egymás utánl 2 szerinti irányban (előre, hátra, jobbra, balra sorirányban vagy átlóirányban) bármelyik űres szomszédos mezőre léphetnek a bábuk: egy lépésben, egy bábu, egy t is szabad: mind a saját, mind az ellenfél korongját átugorhatja a "lépő-haladó bábú" (de az ellenfél bábuit nem ütheti ki). r, akinek elsöként sikerű elfoglalnia a szemközt fekvő sarok indulási helyzetét.					

14. Az "Ugrani is szabad" szavakat alakítsd linkké, amely a halmaugr.gif képre mutasson!

Eáj Szerkesztés Nézet Beszúrás Formátum Táblázat Eszközök Súgó								
V Image: State Sta								
Szövegtörzs 🔽 A A B / U 🗄 🗄 🖺 S 3								
(nincs osztály V Proporcionalis V @ @ 21 II = = (4xx / 44								
Adja meg a webolda helyét, egy helyi fájít, egy e-mail címet, vagy válasszon ki egy horgonyt vagy címsort a választölstából								
	_							
A fenti egy e-mail cim								
Az URL relatív az oldal elhelyezkadéséhez képest Talközás								
Kevesebb Lulajdonság HTML fájl megnyitása ? 🔀								
Hivatkozás megnyitása	1							
A társas halmajátékol 💿 ugyanabban az abl								
helytere. i új ablabban Legutóbi l i hamárras								
Uklóżnie siętkie krazy bułka obrazy obrazy dokumentumok Ubalmaugr								
A idééde en a bélavair	1							
A Jatek szabalyai:								
A 10*10 mezős táblán két játékos játs								
A kétszemélyes játéknál a tábla két sz: Bysék o besk o Dokumentumok								
A játék célja, hogy a játékosok (mindi Fizka kolovic) Kolovic Kolovic								
A játékosok állapodjanak meg, hogy r Szakmai multatárs								
Tetszés szermit trányban (elore, hátra, Földrajai Földrajai Saidotárs Saidotár								
a egy pozicio. Urganije srahad mind a saját mind az Család o gyernek								
Az nyer, akinek, elsőként sikerül elfogi, Romantika múzsa Fálnév: halmaug Megyyikás								
Hálózati helyek Fáltípus: Minden fáj								

15. A mintának megfelelően, a játékszabályok után a kép a kettő és a négy játékosú táblát ábrázolja! A *halma.gif* képállományt szúrd be úgy, hogy az középen jelenjen meg!

🗢 halma [file://halma.html] - Nvu				
Eájl Szerkesztés Né	zet <u>B</u> eszúrás	Formátum Táblázat Eszközök Súgó		
Új - Megnyilás Szövegtörzs	Mentés Közzé	Betűkészlet Méret Szöveg gilusa Szövegszín	2 International Chape Holyandrés Hypernation Rés Tables Chape Holyandrés Hypernation Rés I DE 45	
(nincs osztály 💌	Proporcionális	Ígás iránya	▶ NH 官正王	
🖬 halma		Szövegformázás törlése Ctrl+Shít+Y Hyvatkozások törlése Ctrl+Shít+K Horgonyok eltávolitása Ctrl+Shít+A	1020ps	
107 px		Bekezdés Felsorolás	niában született, nem túl régen, úgy 1880 táján. Nagyon hamar népszerű lett Európában, majd az egész világon. A halma az ládiába tartozik	
	A já	Behúzás gövelése Ctrl+] Behúzás gsökkentése Ctrl+[Igaztás	40b	
392µ×		Boscováli rács Kép tudsfonsága Oddá sími és kijátorka, Oddá rím és tudsforkága Ja tákkovski Allandogának meg, hol Tetszés szerinti irányban (előre, háti gyr porioti: Ugyreni is szabadat, rimid a saját, minic Az nyrer, alcinek elsőként sikerul elő	Liteáren Löteke Zotaké zotaké kral, vagy négy játékos, egyenként 10-10-zel zotaké kralkozatban) elfogfulják a sajátjukáal zermkötti sarkot. ymitens osrendenk kovetkemet, egy más utáni ra, jobbra, balra sortrányban vagy átlóriányban) birmelyik tires szomszédos mezőre léphetnek a bábuk: egy lépésben, egy bábu, i az ellenfél korongját ángorhatja a "lépő-haladó bábú" (de az ellenfél bábuit nem utheti ki). oglalma a szemközt félvő sarok indulán helyzetét.	

Ellenőrizd le a munkádat, az 5. pont ábrája segít!

ÉRTÉKELÉS:

A háttérszín a feladatnak megfelelő		
A keret cím jó	1 pont	
A cím egyes szintű címsor stílusú és középre igazított	1 pont	
Táblázat van	1 pont	
80%-os a szélessége, 1 pontos a kerete	1 pont	
Középre igazított és a háttérszín a megadottnak megfelelő		

A bal oldali cellában a <i>babu. jpg</i> kép található a megadott		
formázással		
A jobb oldali cellában a megfelelő szöveg van	1 pont	
Az alsó cellában a játék szabályai olvashatók	1 pont	
Kettes szintű címsor stílusú "A játék szabályai:" szöveg	1 pont	
A szabályok felsorolással szerepelnek	1 pont	
A halma.gif kép jelenik meg a szöveg alatt	1 pont	
A kép középen elhelyezett	1 pont	
Az "Ugrani is szabad" link a halmaugr.gif képre mutat	1 pont	
A link helyesen működik	1 pont	
Összesen:	15 pont	