

A számítógép részei

3. osztály

Számítógépház

- Központi rész, ide kapcsolódnak a külső egységek, készülékek.



Billentyűzet

- **Beviteli egység.** Adatokat juttatunk be vele a számítógépbe.



Monitor

- **Kiviteli egység.** A számítógépen lévő adatokat, programokat jelenítjük meg a segítségével.



Egér

- **Beviteli egység.**
Mutató eszköz. A számítógépen lévő adatok, programok irányítására kezelésére használjuk.



Hangszóró

- **Kiviteli egység.** A számítógép hangját szólaltatjuk meg a segítségével.



Nyomtató

- **Kiviteli egység.** A számítógépen lévő adatokat papírra nyomtatjuk vele.

