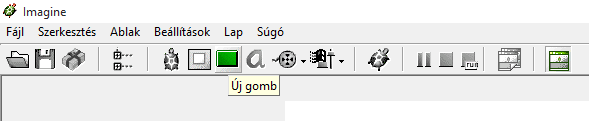
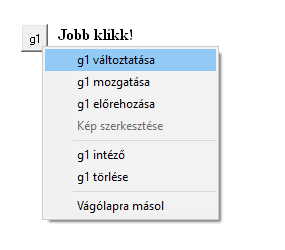
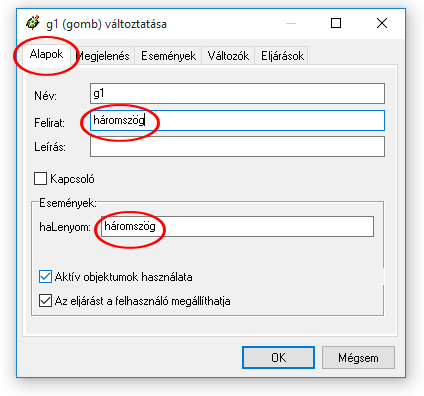
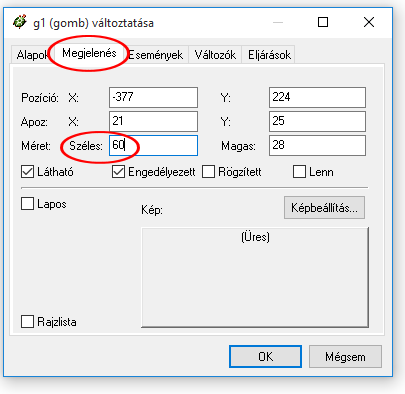
Sokszögminták

1 Helyezz el egy gombot a rajzlapon, a képen látható ikont használd!



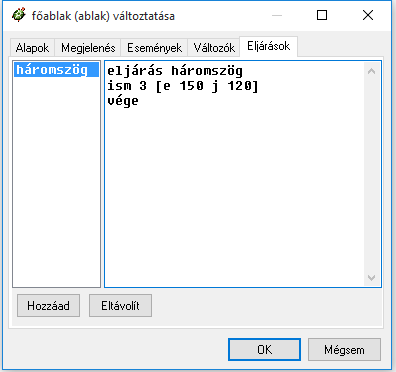
2. Változtasd meg az így felhelyezett g1 gomb tulajdonságait!

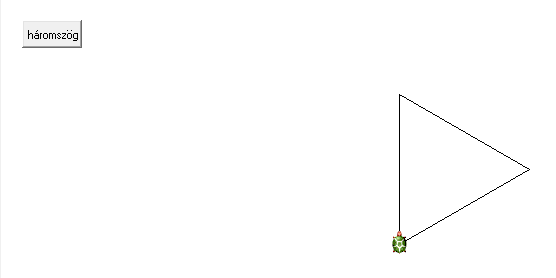




3. Ezt kaptad! Próbáld ki, sajnos még nem működik!

4. Hozd létre a háromszög nevű eljárást!



5. Ha újra kipróbálod a gombot, megrajzolja a háromszöget!

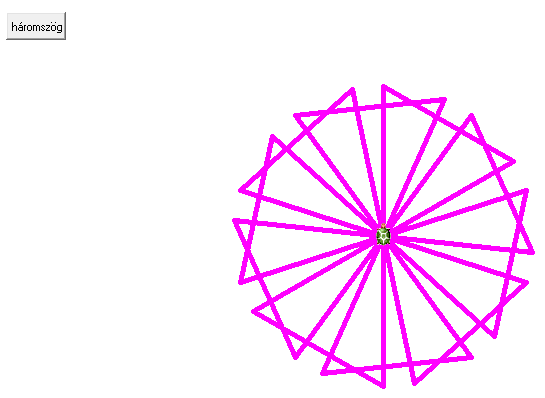
6. Állíts be 5-ös tollvastagságot és egy tetszőleges színt! Készíts a háromszög segítségével színes ábrát pl. így:

j 36 j 36  j 36… stb. amíg körbe nem érsz!

Ugyanezt lehet röviden is:

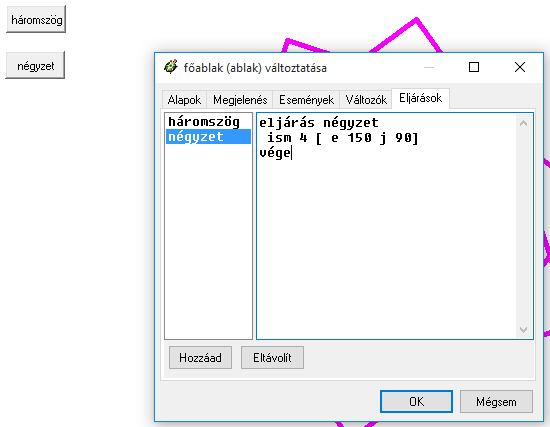
ism 10[ háromszög j 36]

az így kapott ábra:



7. Hasonló módon készíts különböző sokszögeket megrajzoló gombokat is!





ism 10[ négyzet j 36]

