

Alba Innovár Digitális Élményközpont – táborban használt eszközeink, foglalkozások

3D tervezés, nyomtatás: Megmutatjuk, hogyan működnek a 3D nyomtatók, a Tinkercad programmal tervezünk egy kisebb tárgyat.

Pepper/Nao/EdBot: Három humanoid robot - Pepper, EdBot és UbTechAlpha - bemutatása.

LEGO Mindstorms EV3 programozás: Megmutatjuk, hogyan lehet könnyen irányítani LEGO robotot. Olyan programot készítünk, mellyel a robot előre-hátra halad, fordul, és az érzékelőket is bevetve utasítjuk mozgásra.

A **Micro:bit** eszköz segítségével közelebb kerülünk a programozás világához. A BBC Micro:bit egy világszerte is nagyon népszerű miniszámítógép, amelynek programozásával nemcsak a mobiltelefonok applikációnak fejlesztésére lehet felkészülni, hanem akár robotok irányítására is. Játékosan, látványosan programozzuk Scratch környezetben az eszközön lévő 5x5-ös led mátrixot.

A **Scratch** foglalkozáson megmutatjuk, hogy különösebb előképzettség nélkül hogyan lehet egyszerűen játékokat, animációkat, meséket, számítógépes játékokat készíteni ebben a programozási környezetben. Jól fejleszti az algoritmikus gondolkodást, és jó belépő a bonyolultabb programnyelvekhez.

Dobot Magician: a dobotokkal hatékonyan lehet megmutatni a tényleges ipari környezetet, mert segítségükkel tökéletesen lehet szimulálni a világ legnagyobb ipari robotjainak működését.